Практическое занятие Threads

1. Создать поток, который бы в течение примерно 5 сек печатал свое имя каждые полсекунды. Сделать это двумя способами при помощи расширения класса Thread и при помощи реализации интерфейса Runnable.
2. Разработайте класс MyShedule, который содержит метод, получающий Map интервалов времени в мсек и согласованный с ним сообщений, и выводит соответствующие сообщения на экран через заданные интервалы времени.
3. Реализовать программу которая будет копировать все файлы из одной папки в другую используя потоки
4. Написать программу, которая при помощи нескольких потоков сможет найти все файлы с заданным названием (например все txt) в указанной директории и путь к ним записать в лог файл.